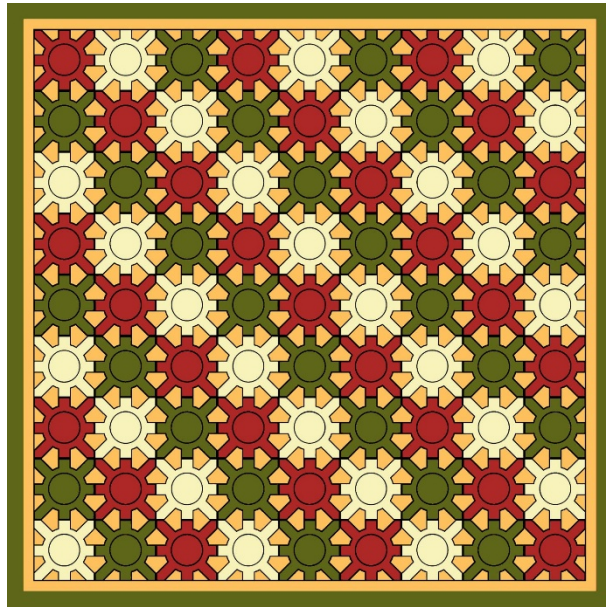


LE TACTICIEN



Conçu en 1903 par le Français Charles Regnard, *Le Tacticien* a pour objectif de faire progresser ses pièces dans le camp adverse sous la contrainte de cartes tirées. Ce mélange de rigueur et de hasard en faisait un jeu accessible, pensé tant pour les amateurs de tactique que pour les familles en quête de nouveauté.

Diffusé par plusieurs éditeurs et présent dans les catalogues populaires de l'époque, il reflète l'effervescence ludique du début du XX^e siècle où chacun cherchait à enrichir les jeux de stratégie traditionnels par des idées nouvelles.

Après avoir connu un certain succès dans les salons de la Belle Époque, le jeu cesse d'être édité dans le courant des années 1930 avant de tomber en désuétude.

But du jeu

Être le premier à occuper avec ses neuf pions les rosaces de départ de l'adversaire.

Matériel

- Un tablier de 9x9 rosaces (Fig. 1)
- 9 pions clairs (joueur 1)
- 9 pions foncés (joueur 2)
- 40 cartes :

Le jeu de 40 cartes est composé de :

- 2 cartes vertes
- 2 cartes jaunes
- 2 cartes rouges
- 4 cartes tricolores
- 10 cartes verte et jaune
- 10 cartes rouge et jaune
- 10 cartes verte et rouge

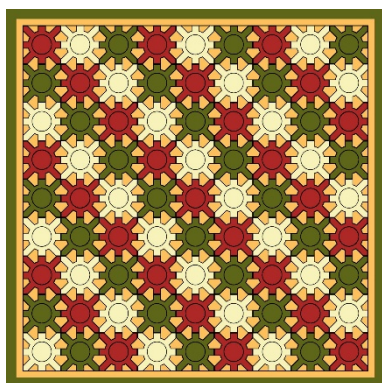


Fig. 1 : Tablier de 9x9 rosaces « Le Tacticien »

Déroulement de la partie

La partie se joue à deux ; chacun des joueurs choisit une couleur et place ses neuf pions sur la première ligne de rosaces placée devant lui.

Les 40 cartes, soigneusement battues, sont placées à l'envers sur la table et chacun des joueurs tire à son tour une carte qui lui indique la marche de ses pions, savoir :

- Si la carte retournée porte une seule couleur, le joueur avance un pion placé sur cette couleur, en le dirigeant sur la rosace voisine de la même couleur.
- Si la carte retournée porte deux couleurs, le joueur avance un pion placé sur l'une des deux couleurs, en le dirigeant sur la rosace voisine de la seconde couleur.
- Si la carte retournée porte les trois couleurs, le joueur avancera un pion à son choix en le dirigeant sur une rosace d'une seconde couleur et en avancera un autre (ou le même) placé sur cette seconde couleur en le dirigeant sur la rosace voisine de la troisième couleur, il jouera donc 2 coups.

Les pions doivent toujours se mouvoir en avançant, soit droit, soit en biais, mais ne doivent porter ni à droite, ni à gauche, ni reculer.

Exceptionnellement, on peut conduire les pions par côté, soit à droite, soit à gauche, mais la condition qu'il n'y ait aucun autre pion qui puisse suivre la marche régulière (cette marche de côté est facultative).

Lorsque aucun pion ne pourra se mouvoir dans ces conditions, le joueur perdra son tour.

Celui des joueurs qui aura, le premier, occupé avec ses neuf pions les rosaces de départ de l'adversaire aura gagné la partie.

Quand les cartes sont épuisées, on les rebat et on continue.